



ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ИНСТИТУТ
ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ
В СФЕРЕ ОБРАЗОВАНИЯ

ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ И ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ
В СОВРЕМЕННОМ ОБРАЗОВАНИИ, 28 МАЯ 2025 ГОДА



ПРОЕКТИРОВАНИЕ ИГРОВЫХ МЕХАНИК В ПЕДАГОГИЧЕСКОЙ ПРАКТИКЕ ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЛЯ ДОСТИЖЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЕЙ

ФЕДОРЧУК ЮЛИЯ МИХАЙЛОВНА,
главный научный сотрудник
отдела организации научной деятельности ФГАНУ «ФИЦТО»,
д. экон. н.



Характеристики поколения Альфа (от 0 до 14 лет)

Дошкольное, начальное, основное образование



Стадии геймификации в образовании



**Игровые
элементы**



**Игровые
механики**



**Компьютерные
образовательные
игры**



**Адаптивные
компьютерные
образовательные
игры**

Методические рекомендации основаны на научных теориях



ТЕОРИИ ПОКОЛЕНИЙ

Поколенческая
теория У. Штрауса
и Н. Хау

Поколенческая
теория Ю.А. Левады
и В.В. Радаева

Поколенческая
теория Е.М. Шамис

ТЕОРИИ МОТИВАЦИИ

Теория потребностей
А. Маслоу

Теория мотивации
Ф. Герцберга

Теория справедливости

Теория ожиданий
В. Врума

Концепции Э. Шеина

Теория Z У. Оучи

ТЕОРИИ ОБУЧЕНИЯ

Теория
самодетерминации

Социокультурная теория
Л.С. Выготского

Теория конструктивизма

Теория игрового обучения

Теория когнитивной
нагрузки Суэллера

ТЕОРИИ ГЕЙМИФИКАЦИИ

Теории октализа
Юкай Чоу

Типологии игроков
Р. Бартла

Теории проектирования
геймифицированных
систем К. Вербаха
и Д. Хантера

Проектирование игры

Принципы геймификации



Проектирование игры

Мотивация



ТЕОРИИ ОКТАЛИЗА
ЮКАЙ ЧОУ

МОТИВАЦИОННЫЕ
ДРАЙВЕРЫ В ИГРЕ



Проектирование игры

Типология игроков Бартла



Проектирование игры

Игровые механики



**Система
вознаграждений**



Цель



Прогресс, уровни



Обратная связь



**Сотрудничество,
кооперация**



**Неожиданности,
сюрпризы**



Соревнования



Страх потерь



Нарратив, сюжет

Алгоритм проектирования игровых механик для педагогов



1. Определение целей



2. Определение аудитории



3. Анализ учебного материала



4. Выбор типа игры



5. Проектирование игровых механик



6. Интеграция в урок



7. Тестирование, оценка педагогической эффективности





ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ИНСТИТУТ
ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ
В СФЕРЕ ОБРАЗОВАНИЯ

ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ И ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ
В СОВРЕМЕННОМ ОБРАЗОВАНИИ, 28 МАЯ 2025 Г ОДА



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

Отдел организации научной деятельности ФГАНУ «ФИЦТО»
+ 7 (495) 009-98-88 доб. 1231